



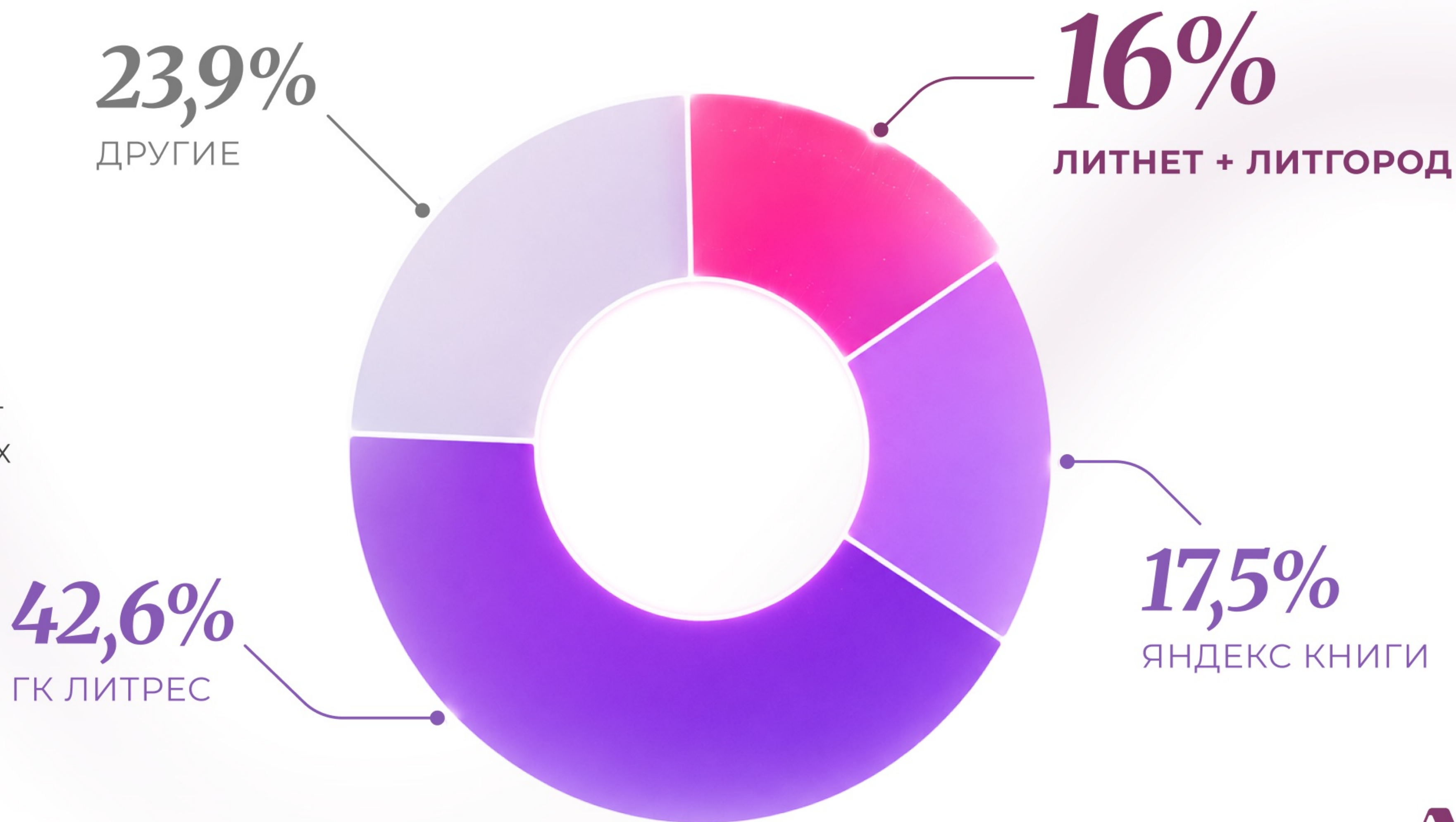
*Литнет меняется
вместе с вами*

ЛИТНЕТ- 11 ЛЕТ - 2026

Как Литнет изменился за 11 лет?

БРЕНДУ ЛИТНЕТА
БОЛЕЕ ДЕСЯТИ ЛЕТ.
ЗА ЭТО ВРЕМЯ ОН СИЛЬНО
ВЫРОС, ИЗМЕНИЛСЯ,
СТАЛ АКТУАЛЬНЕЕ

СЕГОДНЯ ЛИТНЕТ
И ЛИТГОРОД **ЗАНИМАЮТ**
16% РОССИЙСКОГО РЫНКА
ЦИФРОВЫХ КНИГ И ВХОДЯТ
В ТРОЙКУ ЕГО КРУПНЕЙШИХ
ИГРОКОВ



1

РОМАНТИЧЕСКАЯ
ЭРОТИКА



2

Современный
любовный
роман



3

Романы
о неверности



4

ЛЮБОВНОЕ
ФЭНТЕЗИ



5

Женский
роман



Распределение жанров
по продажам

1

РОМАНТИЧЕСКАЯ
ЭРОТИКА



2

*Романы
о неверности*



3

*Женский
роман*



4

РОМАНТИЧЕСКАЯ
КОМЕДИЯ



5

Попаданцы
в другие
миры



**Жанры с самым высоким
потенциалом**

1

МОЛОДЕЖНАЯ
МИСТИКА



2

МИНИ-
ДЕТЕКТИВ



3

МИСТИЧЕСКИЙ
ЛЮБОВНЫЙ
РОМАН



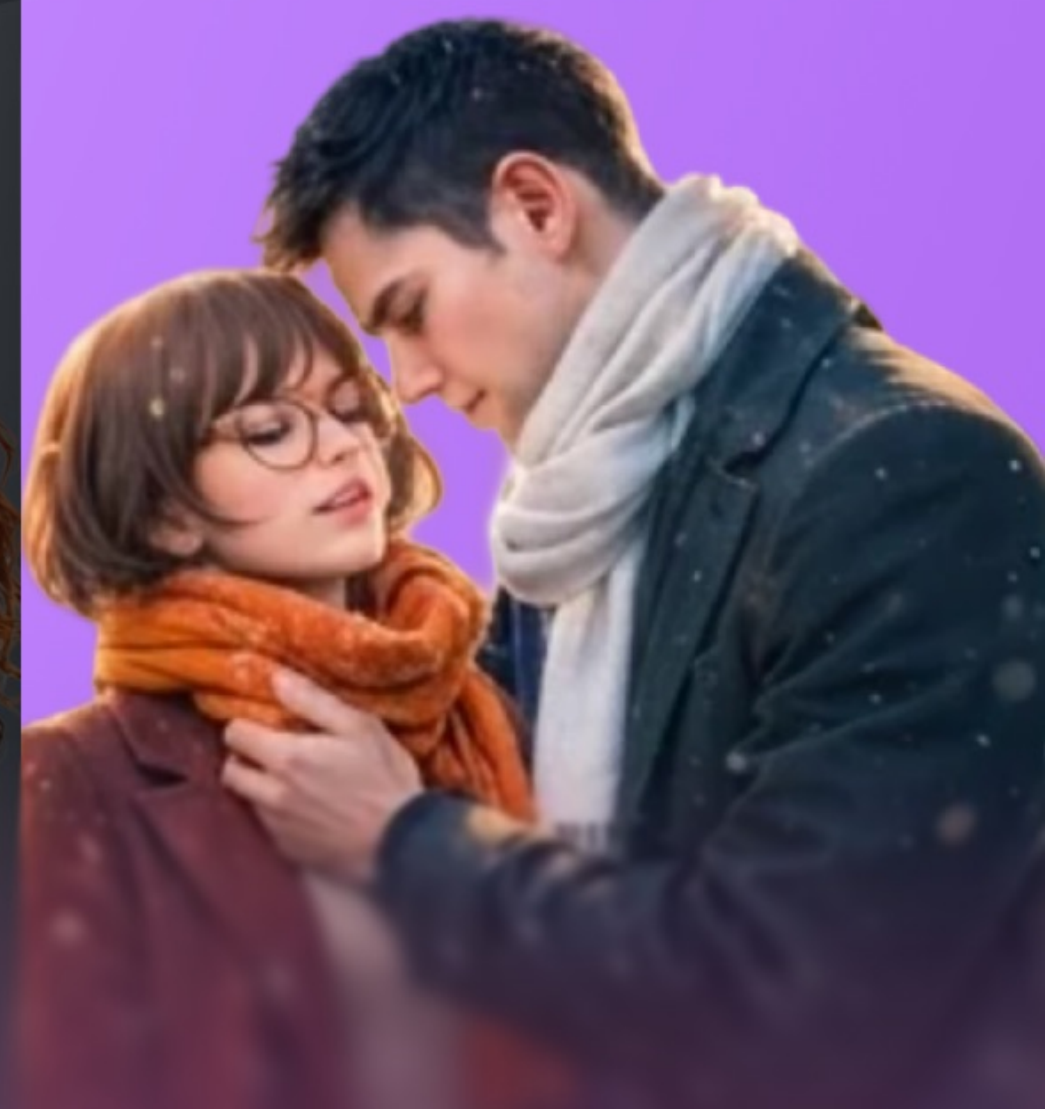
4

Готика



5

МИНИ



*Нишевые жанры с самыми
высокими показателями роста*

1

РОМАНТИЧЕСКАЯ
ЭРОТИКА



2

*Мужской
роман*



3

*Романы
о неверности*



4

ЭРОТИЧЕСКАЯ
ФАНТАСТИКА



5

РОМАНТИЧЕСКАЯ
КОМЕДИЯ



Самые перегретые* жанры

*ПОКАЗАТЕЛЬ УЧИТЫВАЕТ КОЛИЧЕСТВО ПОКУПОК НА ОДНУ НОВУЮ КНИГУ.
ЧЕМ ВЫШЕ ПОКАЗАТЕЛЬ ТЕМ ВЫШЕ НЕПЕРЕГРЕТОСТЬ ЖАНРА.

1

РОМАНТИЧЕСКАЯ
ЭРОТИКА



2

Эротика



3

Проза



4

Женский
детектив



5

Молодежная
проза



Жанры с самым высоким ROI*

*ROI - ДОХОД НА ОДНУ НОВУЮ ПЛАТНУЮ КНИГУ

1

АЛЬТЕРНАТИВНАЯ
ИСТОРИЯ



2

ПОЛИЦЕЙСКИЙ
ДЕТЕКТИВ



3

ЛПТРПГ



4

РОМАНТИЧЕСКАЯ
ЭРОТИКА



5

Эротика



**Топ жанров по конверсии
из библиотеки в покупку**

1

КРИМИНАЛЬНЫЙ
ЛЮБОВНОЙ
РОМАН



2

МИХИ:
ЛЮБОВНОЕ
ФЭНТЕЗИ



3

АЛЬТЕРНАТИВНАЯ
ИСТОРИЯ



4

КЛАССИЧЕСКИЙ
ДЕТЕКТИВ



5

ЭРОТИЧЕСКАЯ
ФАНТАСТИКА



Топ жанров по скорости
выкупа книг из библиотеки

1

*Современный
любовный
роман*



2

*ЛЮБОВНОЕ
ФЭНТЕЗИ*



3

*РОМАНТИЧЕСКАЯ
ЭРОТИКА*



4

*Романы
о неверности*



5

*Женский
роман*



Топ жанров по чтению по ночам

Облако топовых тегов

#сильная героиня

#от ненависти до любви

#попаданка

#властный герой

#измены

#противостояние характеров

#очень откровенно

#настоящий мужчина

#встреча через время

#истинная пара

Рекомендательная система

ПЕРЕХОД ОТ СТАТИЧНОГО ОТОБРАЖЕНИЯ КНИГ
К **СИСТЕМЕ, КОТОРАЯ УЧИТЫВАЕТ РЕАЛЬНЫЕ ИНТЕРЕСЫ**
КАЖДОГО ЧИТАТЕЛЯ.

Основные задачи:

✓ ДОБАВИТЬ
РЕКОМЕНДАТЕЛЬНЫЕ
ТЕХНОЛОГИИ
НА ПОВЕРХНОСТИ

✓ ПОМОЧЬ КНИГАМ
НАХОДИТЬ СВОЕГО
ЧИТАТЕЛЯ

✓ ДАТЬ БОЛЬШЕ
ВОЗМОЖНОСТЕЙ
КАЧЕСТВЕННЫМ КНИГАМ
И НИШЕВЫМ ЖАНРАМ

✓ СНИЗИТЬ
ВЛИЯНИЕ НАКРУТОК
И ИСКУССТВЕННОЙ
АКТИВНОСТИ

Это я – Рекс



Рекомендательная система

Результаты:

x2,6

СОВОКУПНЫЙ РОСТ
ЭФФЕКТИВНОСТИ
ВИДЖЕТОВ

x11,5

РЕКОРДНЫЙ РОСТ
ВИДЖЕТА ПРОКАТА

26%

СРЕДНИЙ РОСТ ЭФФЕКТИВНОСТИ
РЕКОМЕНДАТЕЛЬНЫХ
ПОВЕРХНОСТЕЙ

✓ **ОРГАНИЧЕСКИЙ ТРАФИК СТАЛ ТОЧНЕЕ**
БЛАГОДАРИЯ РАЗВИТИЮ РЕКОМЕНДАЦИЙ
И УСИЛЕНИЮ ЗАЩИТЫ ОТ НАКРУТОК

✓ РЕКОМЕНДАЦИИ СТАЛИ **ЛУЧШЕ ОТРАЖАТЬ**
РЕАЛЬНЫЕ ИНТЕРЕСЫ ЧИТАТЕЛЕЙ

*Это лишь начало, система
обучается каждый день.*

ВПЕРЕДИ ВНЕДРЕНИЕ РЕКС В БАННЕРАХ,
ПОДБОРКАХ, ПОИСКЕ, УВЕДОМЛЕНИЯХ.

Мой Литнет

СДЕЛАЛ ВНЕШНИЙ РЕКЛАМНЫЙ ТРАФИК ЭФФЕКТИВНЕЕ
И ПОМОГАЕТ НЕ ТЕРЯТЬ ПРИВЛЕЧЕННЫХ ЧИТАТЕЛЕЙ
ПОСЛЕ ПЕРЕХОДА НА ПЛАТФОРМУ

Основные задачи:

✓ ПОВЫСИТЬ
ЭФФЕКТИВНОСТЬ
РЕКЛАМНЫХ КАМПАНИЙ

✓ УВЕЛИЧИТЬ
ОКУПАЕМОСТЬ
РЕКЛАМНЫХ ВЛОЖЕНИЙ

✓ ПОМОЧЬ АВТОРАМ
ФОРМИРОВАТЬ
СОБСТВЕННУЮ БАЗУ
ЛОЯЛЬНЫХ ЧИТАТЕЛЕЙ

✓ СДЕЛАТЬ ПЕРСОНАЛЬНЫЕ
ССЫЛКИ ИНСТРУМЕНТОМ
ДЛЯ ДОЛГОСРОЧНОГО
РОСТА ПРОДАЖ

✓ ДАТЬ АВТОРАМ ВОЗМОЖНОСТЬ
АНАЛИЗИРОВАТЬ
ЭФФЕКТИВНОСТЬ КАЖДОГО
ИСТОЧНИКА ТРАФИКА



Мой Литнет

Итоги на конец июля

+45%

ВЫРУЧКА
ОТ РЕКЛАМНЫХ
КАМПАНИЙ

+31.3%

СРЕДНИЙ РОСТ
ЭФФЕКТИВНОСТИ
РЕКОМЕНДАТЕЛЬНЫХ
ПОВЕРХНОСТЕЙ

+65,7%

НОВЫХ
ПОКУПАТЕЛЕЙ, РАНЕЕ
НЕ ПРИОБРЕТАВШИХ
КНИГИ АВТОРА

✓ **ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ССЫЛКИ ПОКАЗАЛИ ЭФФЕКТИВНОСТЬ**
В ЯНДЕКС.ДИРЕКТЕ, СОЦИАЛЬНЫХ СЕТЯХ, У БЛОГЕРОВ
И НА ДРУГИХ ВНЕШНИХ ПЛОЩАДКАХ

Обновленный Логотип «Литнет»



Новая визуальная система бренда

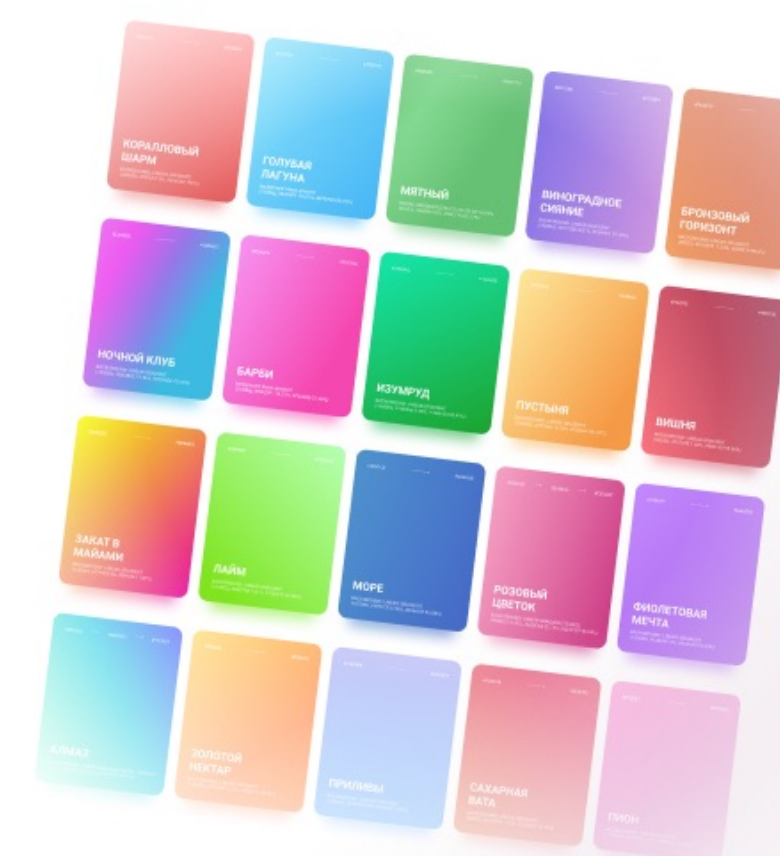
Обновленный дизайн бренда

НОВЫЕ СВЕЖИЕ ЦВЕТА,
ШРИФТЫ И ЭЛЕМЕНТЫ



Новые цвета и градиенты

РАСШИРЕННОЕ
МНОГООБРАЗИЕ
ЦВЕТОВОЙ ПАЛИТРЫ
ДАЕТ ГИБКОСТЬ В
ВИЗУАЛЬНЫХ РЕШЕНИЯХ



Акцент на героях

ГЕРОИ В ЛИТНЕТЕ
ЗАНИМАЮТ КЛЮЧЕВУЮ
РОЛЬ В ВИЗУАЛЬНОМ
ПРЕДСТАВЛЕНИИ
ЖАНРОВ И ВСЕГО
МНОГООБРАЗИЯ КНИГ

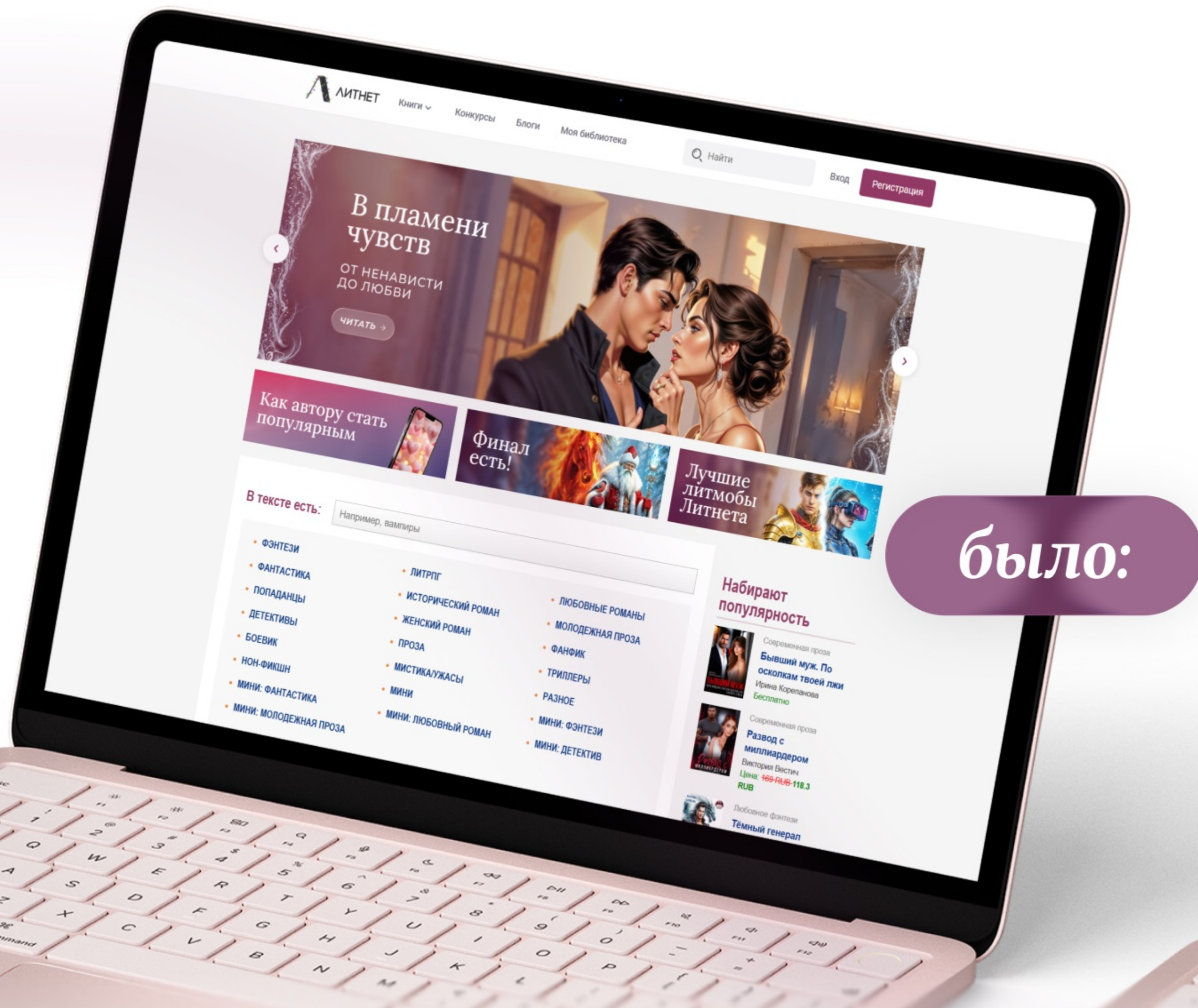


Жанровые иконки

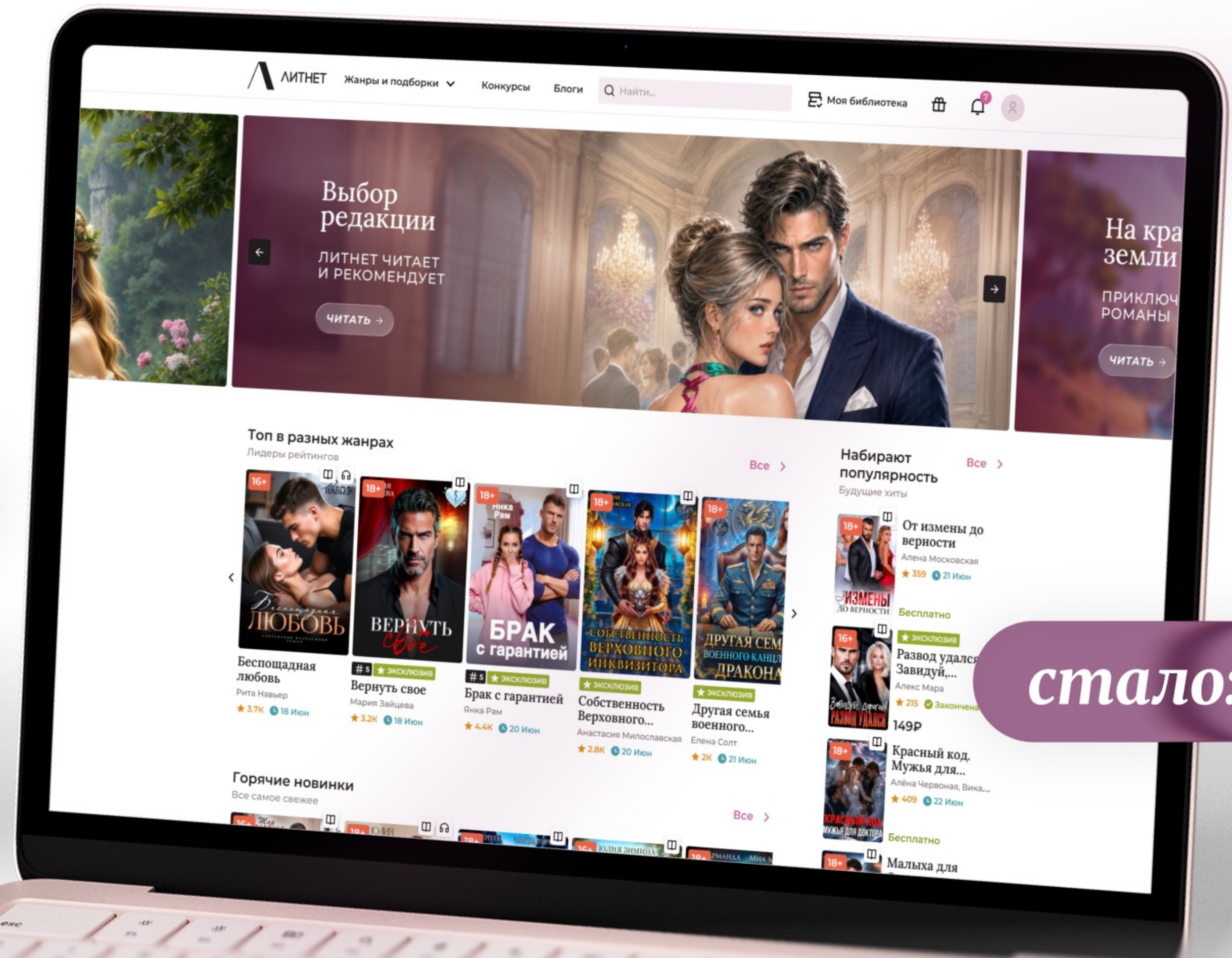
УНИКАЛЬНЫЕ ИКОНКИ
ДЛЯ КАЖДОГО ЖАНРА —
СОЗДАЮТ ВИЗУАЛЬНУЮ
СИСТЕМУ ОРИЕНТАЦИИ.



Обновленный дизайн сайта



было:



стало:

POD: итоги первого полугодия 2026

13 000+

ЗАКАЗОВ

700+

АВТОРОВ В ПРОГРАММЕ

18000+

КНИГ В КАТАЛОГЕ



ЭЛЕКТРОННАЯ
КНИГА
НА ЛИТНЕТЕ



ЗАКАЗ
ЧИТАТЕЛЯ



ПЕЧАТЬ
ОДНОГО
ЭКЗЕМПЛЯРА



ДОСТАВКА

АВТОР МОЖЕТ ВЫПУСТИТЬ БУМАЖНУЮ КНИГУ **БЕЗ ВЛОЖЕНИЙ В ТИРАЖ**, ХРАНЕНИЯ КНИГ И ПЕРЕДАЧИ ПРАВ ИЗДАТЕЛЬСТВУ.



Возможности автора, разместившего свою книгу на Литнете



ПРИСУТСТВИЕ
НА **КРУПНЕЙШЕЙ**
ПЛАТФОРМЕ САМИЗДАТА

ИНТЕГРАЦИЯ С ЛИТРЕС
(ЭТО УЖЕ ПОЧТИ 60%
ЭЛЕКТРОННОГО РЫНКА)



ПЕЧАТНАЯ ВЕРСИЯ POD: СКОРО
БУДЕТ ВОЗМОЖНОСТЬ ЗАКАЗА
НАПРЯМУЮ НА САЙТЕ ЛИТНЕТА



ПУБЛИКАЦИЯ
НА ЛИТГОРОДЕ



ВПЕРЕДИ - НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ



Мультиформатность

ЛИТНЕТ- 11 ЛЕТ - 2026

«Анна-детективъ»: от сериала к книге

НОВЕЛЛИЗАЦИЯ СЕРИАЛА ТВ-3 В СОВМЕСТНОМ ПРОЕКТЕ ЛИТНЕТА, «РИПОЛ» И RUGAM

Победители опен-колла Литнета

ФРИДА ЛИ И АСЯ МИНИНА

Формат новеллизации

ОБРАТНЫЙ ПУТЬ ОТ ЭКРАННОЙ ИСТОРИИ К КНИГЕ

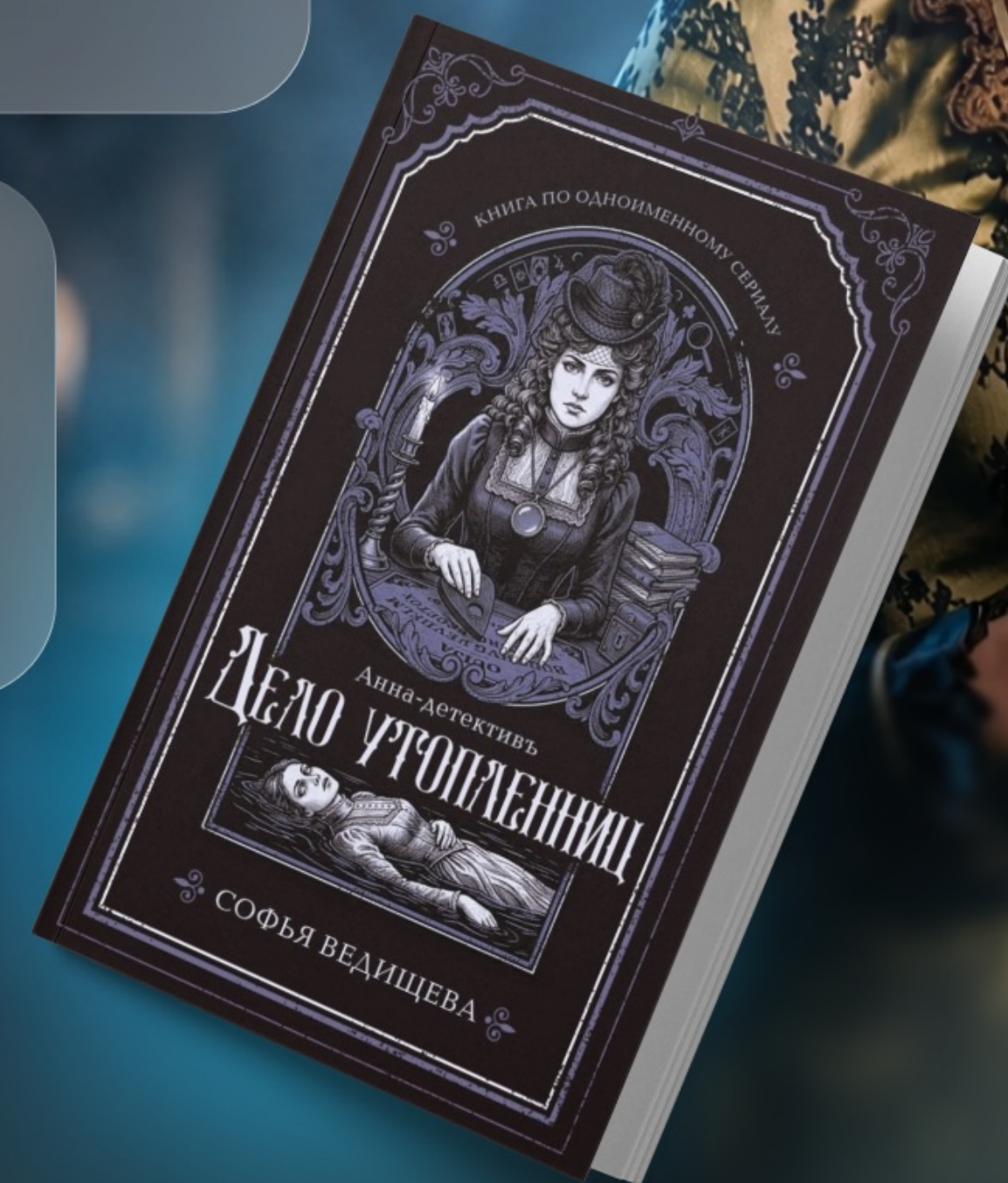
4 новых сюжета

ВО ВСЕЛЕННОЙ
«АННЫ-ДЕТЕКТИВА»

Сеттинг

ЗАТОНСК, РОССИЯ КОНЦА
XIX ВЕКА, В ЖАНРАХ МИСТИКИ
И ДЕТЕКТИВА

СЕРИАЛ ВОШЁЛ В ЧИСЛО ЗАМЕТНЫХ РОССИЙСКИХ ПРОЕКТОВ 2016 ГОДА, ПОПАЛ В ШОРТ-ЛИСТ SEOUL INTERNATIONAL DRAMA AWARDS И БЫЛ ОТМЕЧЕН AMAZON PRIME СРЕДИ СИЛЬНЫХ МИСТИЧЕСКИХ СЕРИАЛОВ



«Охотник: Новый мир» станет комиксом

КНИГА АЛЕКСАНДРА РОБСКОГО ПРИОБРЕТАЕТ **НОВУЮ ВИЗУАЛИЗАЦИЮ**

1,2+ млн

ПРОЧТЕНИЙ
НА ЛИТНЕТЕ

Боевое фэнтези

ЛитРПГ

ПОПУЛЯРНАЯ ИСТОРИЯ СОХРАНЯЕТ СВОЙ МИР
И СЮЖЕТ, НО ПОЛУЧАЕТ НОВЫЙ **ВИЗУАЛЬНЫЙ
ЯЗЫК И НОВУЮ АУДИТОРИЮ.**



Издательские коллаборации Литнета

РАЗВИВАЕМ ПЕЧАТНОЕ
НАПРАВЛЕНИЕ ВМЕСТЕ
С ИЗДАТЕЛЬСКИМИ
ПАРТНЁРАМИ

29

ПРОЕКТОВ
УЖЕ ВЫШЛИ
В ПЕЧАТИ

38

ПРОЕКТОВ
СЕЙЧАС В РАБОТЕ
У ПЛАТФОРМЫ



6 ПРОЕКТОВ
ОТПРАВЛЕНЫ В ПЕЧАТЬ
ВЫХОД ОСЕНЬ 2026

RUGRAM

32 ПРОЕКТА
В РАЗРАБОТКЕ
27 ВЫШЛИ
В ПЕЧАТИ



11 ПРОЕКТОВ
ВЫХОД ОСЕНЬ
2026-2027



2 ПРОЕКТА ИЗДАНО
НОВЫЙ ПРОЕКТ
ЗАПЛАНИРОВАН
НА ОСЕНЬ 2026



КИОН СТРОКИ



МИ∞



«Дуэльный сезон»: проданы права на экранизацию

ИСТОРИИ ЛИТНЕТА ВЫХОДЯТ НА ЭКРАН.

КИНОПРОДЮСЕРЫ ВСЁ ЧАЩЕ РАССМАТРИВАЮТ НЕЗАВИСИМУЮ ЛИТЕРАТУРУ КАК ИСТОЧНИК НОВЫХ СЮЖЕТОВ.

В РАЗРАБОТКЕ: ПЛАТФОРМА ДЛЯ АВТОРОВ И ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ КИНОИНДУСТРИИ, УПРОЩАЮЩАЯ ПРОЦЕСС ПИТЧИНГА И ОТБОРА РУКОПИСЕЙ **ДЛЯ АДАПТАЦИЙ**



2024

1 МЕСТО В КОНКУРСЕ
ЛИТНЕТА
«НАСЛЕДНИКИ
ИМПЕРИИ»

2025

ВЫХОД
В ПЕЧАТИ
«РИПОЛ
КЛАССИК»

2026

ПРОДОЛЖЕНИЕ
ЦИКЛА
«БАГРЯНЫЙ
СЕЗОН»

БУДУЩЕЕ

СЦЕНАРИЙ
ФИЛЬМА
УЖЕ
В РАБОТЕ

95 000+
ПРОЧТЕНИЙ
НА ЛИТНЕТЕ

✓ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ТИРАЖ ДВУХ КНИГ 20 000 ЭКЗЕМПЛЯРОВ ДЛЯ FIX PRICE





Смотрим видео



Планы на будущее

ЛИТНЕТ - 11 ЛЕТ - 2026

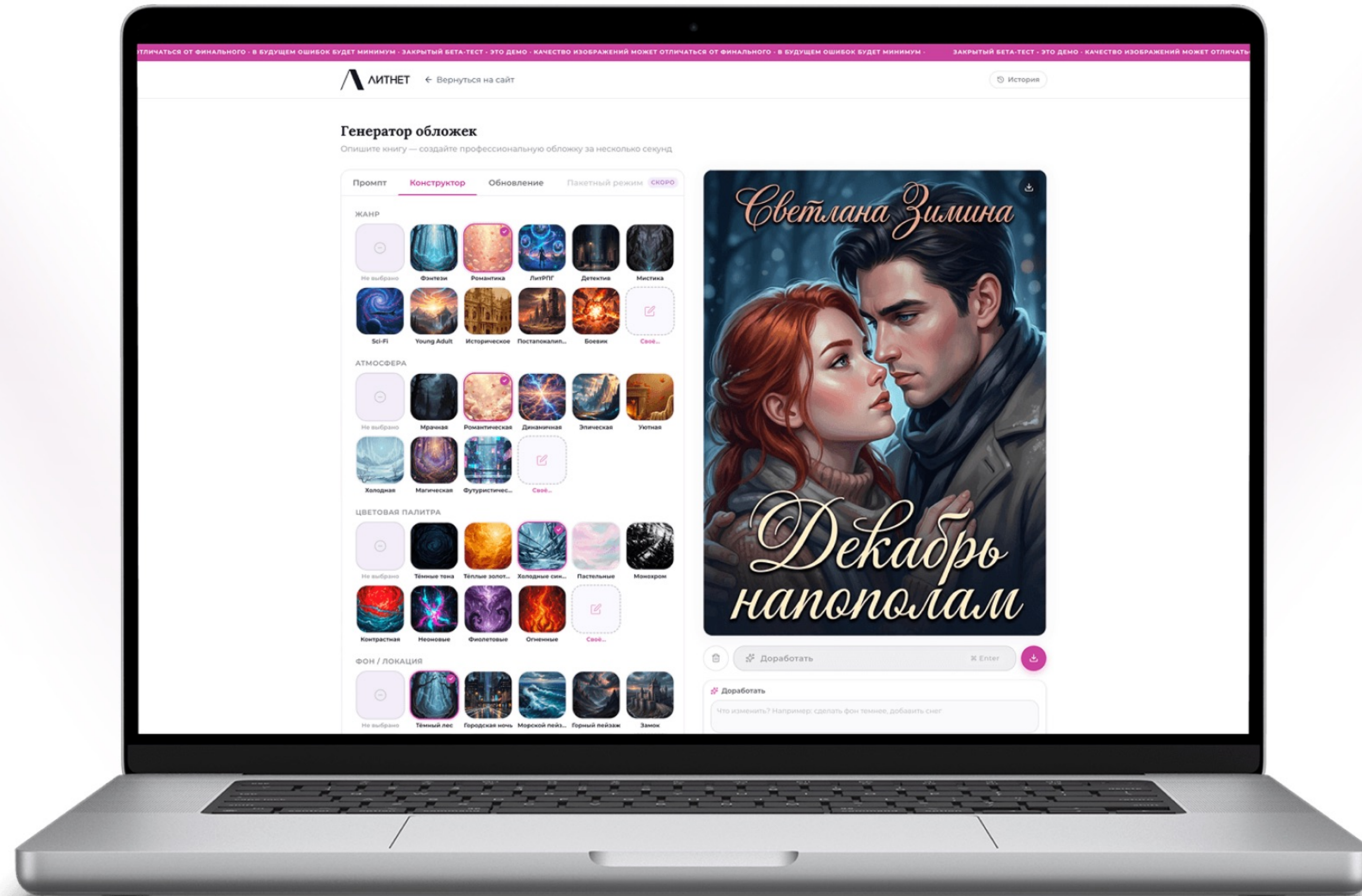
Генератор обложек для авторов

Конструктор обложек

СОБЕРИ ОБЛОЖКУ ПО
ЖАНРУ, НАСТРОЕНИЮ,
ПАЛИТРЕ И ФОНУ — БЕЗ
ДИЗАЙНЕРА

Промпт за секунды

ОПИШИ СЦЕНУ СВОИМИ
СЛОВАМИ — НЕЙРОСЕТЬ
СОБЕРЁТ ВИЗУАЛ ПОД
КНИГУ



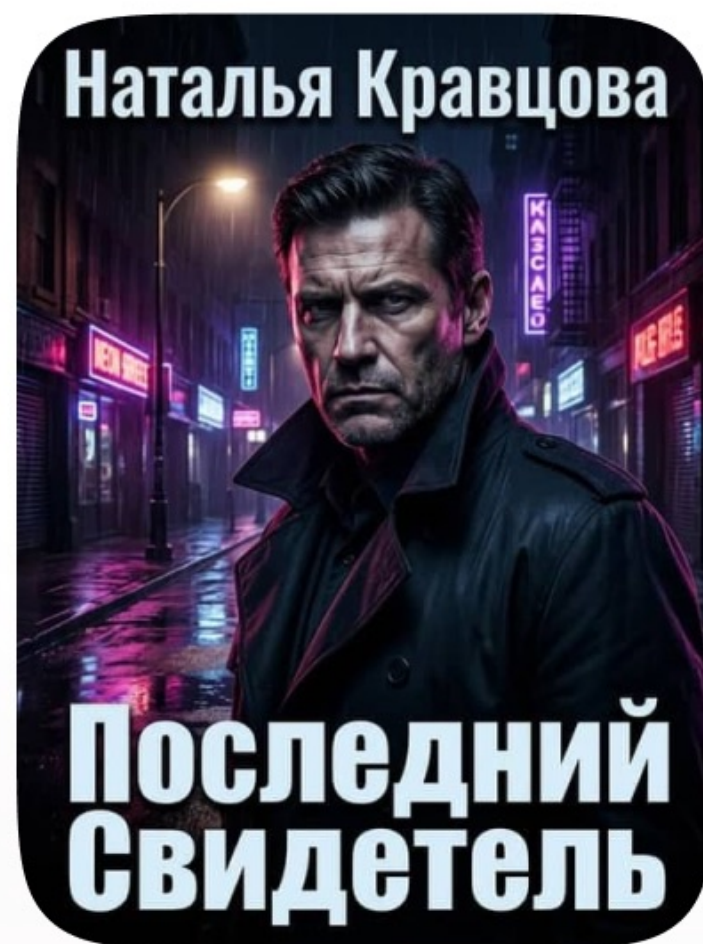
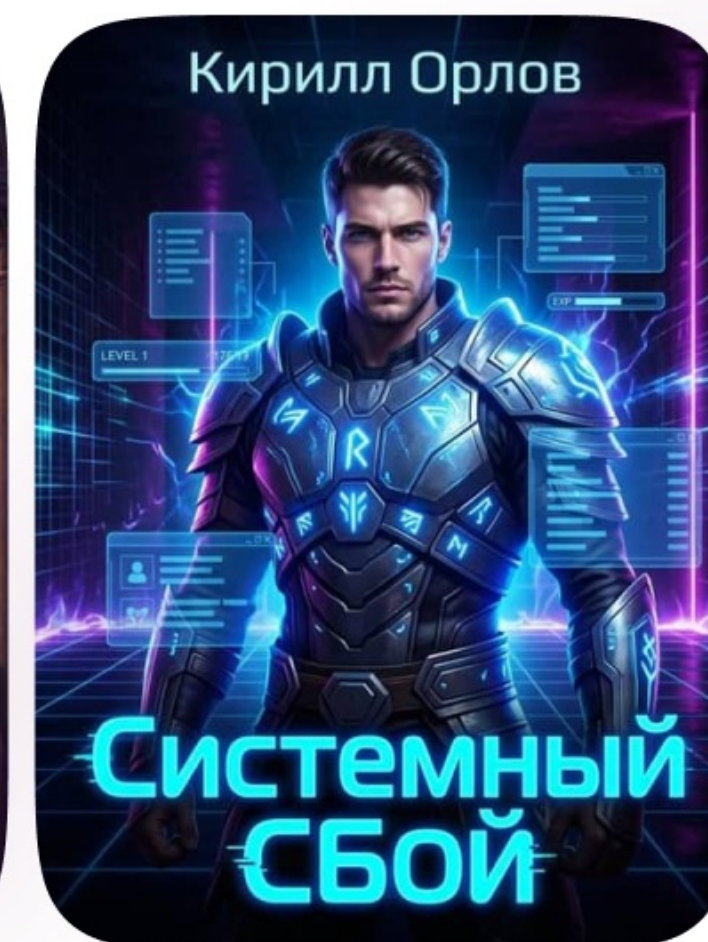
Превью как на полке

СРАЗУ ВИДИШЬ
ОБЛОЖКУ С НАЗВАНИЕМ
И АВТОРОМ — КАК У
ЧИТАТЕЛЯ НА ЛИТНЕТЕ

Для авторов Литнета

БЫСТРЫЙ СТАРТ ДЛЯ
НОВЫХ КНИГ И
ОБНОВЛЕНИЙ — В
ОДНОМ ИНСТРУМЕНТЕ

Примеры сгенерированных обложек





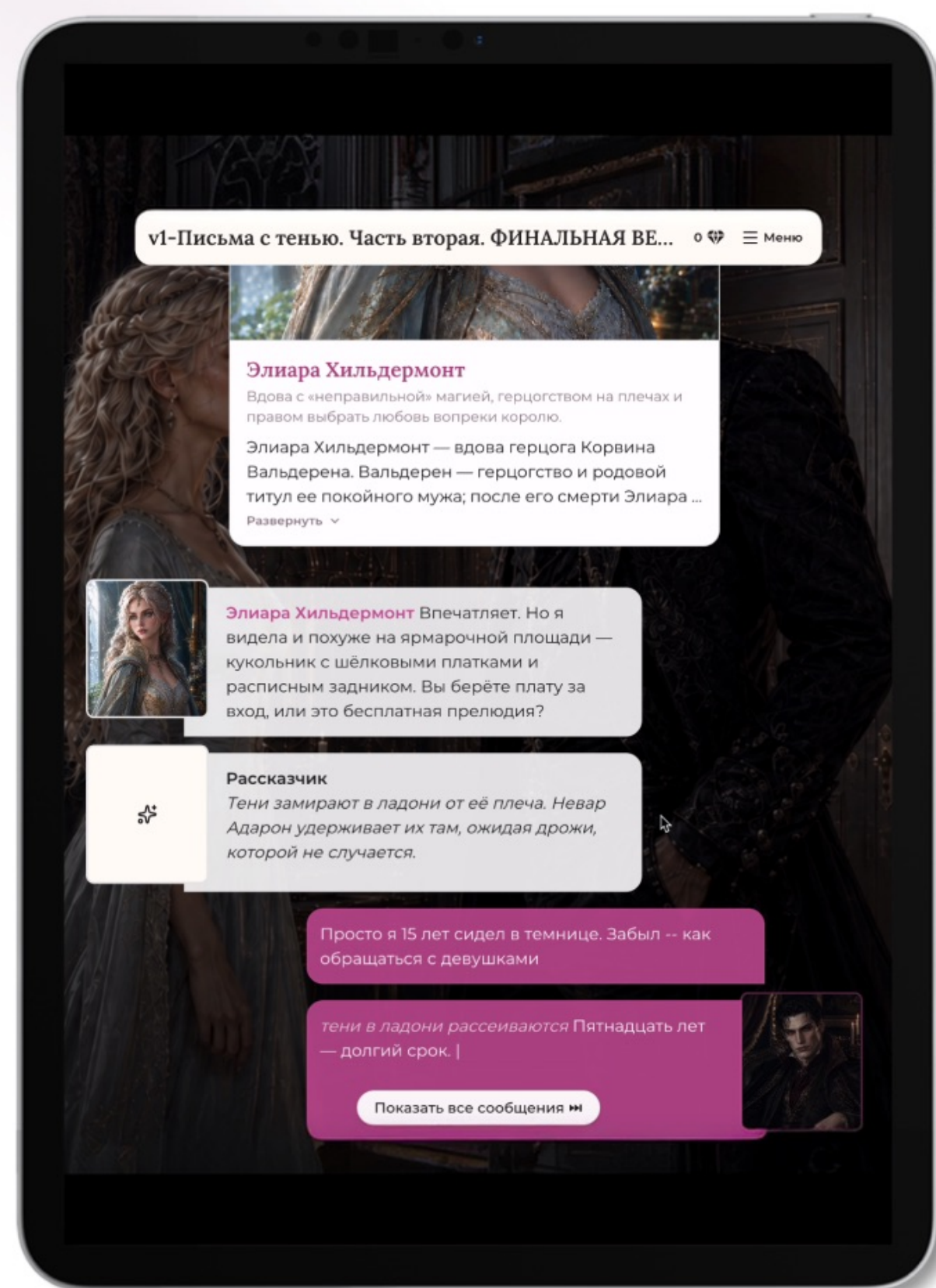
Storyteller

ИНТЕРАКТИВНЫЕ ИСТОРИИ

Интерактивные истории. Путь



Как работают интерактивные истории?



1 ШАГ

Редактирование истории

Ваши истории > Редактирование истории

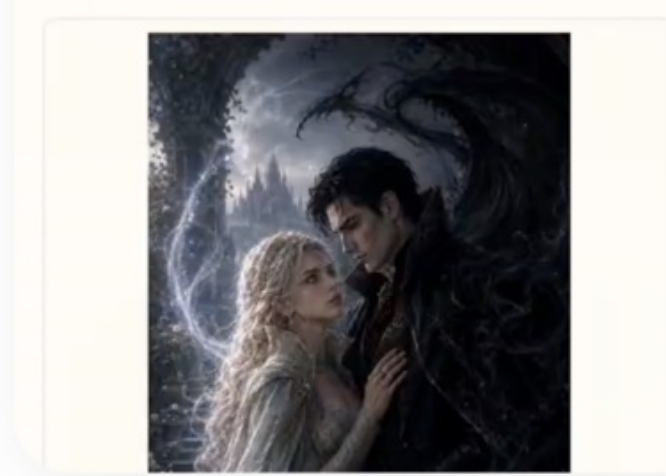
Сохранено

История Главный герой Другие персонажи Сюжет Публикация

Название истории (видно игрокам)

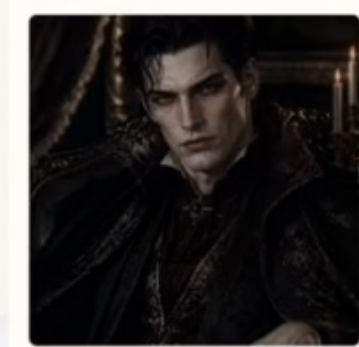
Письма с тенью. Часть вторая. ФИНАЛЬНАЯ ВЕРСИЯ

Обложка истории (видно игрокам)



2 ШАГ

Главный герой



Невар Адарон

Герцог, потерявший всех, кого любил, и привыкший превращать страх утраты во власть и контроль. Владеет магией теней.

Невар Адарон рано потерял мать и вырос в доме, где слабость считалась позором, а любовь — опасной роскошью. Лишь Селеста вернула ему свет и убедила, что он способен быть другим. Но однажды его магия теней вышла из-...

Развернуть

Редактировать Удалить

Главный герой: Редактировать

Имя (видно игрокам)

Невар Адарон

Краткое описание (видно игрокам)

Герцог, потерявший всех, кого любил, и привыкший превращать страх утраты во власть и контроль. Владеет магией теней. 116 / 150

Краткая фраза, объясняющая типаж персонажа, например: Властный драконорожденный

Гендер

Мужской Женский Другой

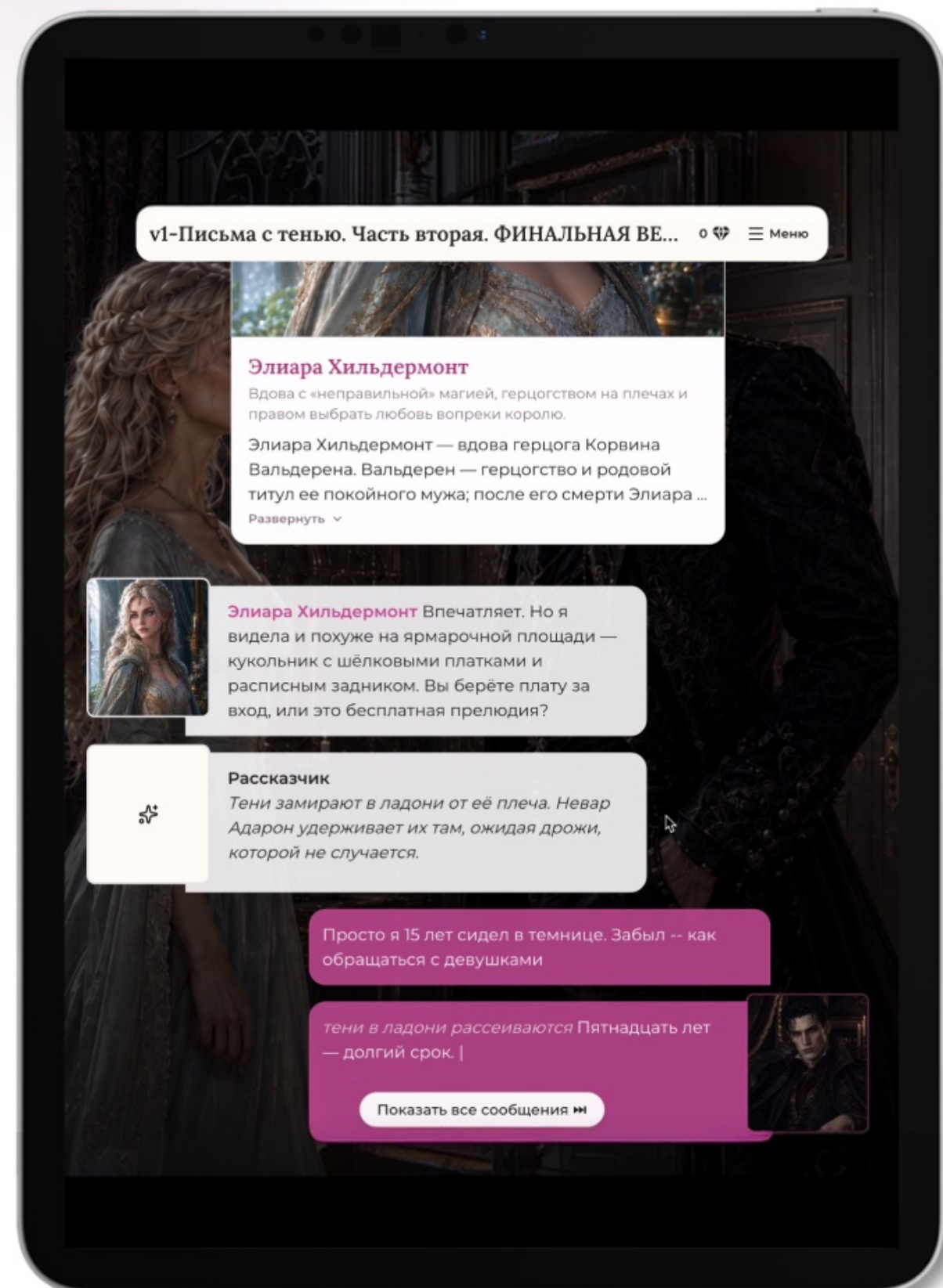
Предыстория (видно игрокам)

Невар Адарон рано потерял мать и вырос в доме, где слабость считалась позором, а любовь — опасной роскошью. Лишь Селеста вернула ему свет и убедила, что он способен быть другим. Но однажды его магия теней вышла из-под контроля, и Невар случайно убил женщину, которую

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ
ОБ ИСТОРИИ

СОЗДАНИЕ ГЛАВНОГО ГЕРОЯ:
ОПИСАНИЕ ХАРАКТЕРА
И ГЕНЕРАЦИЯ ВИЗУАЛЬНОГО
ОБРАЗА

Как работают интерактивные истории?



ВТОРОСТЕПЕННЫЕ ПЕРСОНАЖИ И ИХ РОЛИ В ИСТОРИИ

3 ШАГ

Другие персонажи



Вейрон Адарон

Старший сын Рейнара: грубый наследник, привыкший доказывать право на власть силой и унижением.

Вейрон с детства знал, что должен унаследовать дом Адаронов, и рос под прямым одобрением отца. Рейнар учил его не сомневаться, не жалеть и не уступать. После смерти матери Вейрон быстро перенял отцовскую жесткость и...

Развернуть ▾

✎ Редактировать

🗑 Удалить

Кассиан Адарон

Средний брат рода Адарон: холодный насмешник, который ранит не кулаком, а словом.

Кассиан рос вторым сыном и рано понял: наследство достанется Вейрону, значит, его оружием должны стать ум, слухи и репутация. Он не был таким

4 ШАГ

Аннотация (видно игрокам)

Краткое описание сюжета. Игрок увидит его под обложкой истории.

Дом Адаронов веками строил власть на страхе, долге и подавленной магии. Невар, младший наследник рода, рано теряет мать, переживает жестокость семьи и находит спасение в Селесте — единственном человеке, который пробуждал его свет. Но случайный всплеск силы отнимает у него возлюбленную, а новый срыв приводит к заточению в северной башне. Годы спустя его судьба пересечётся с Элиарой — женщиной, которая тоже знает, каково быть чужой среди своих. Сможет ли эта встреча вернуть Невару человеческое лицо или окончательно превратит его боль в оружие?

547 / 800

Сцены

⋮ > Сцена 1. Пятнадцать лет спустя

⋮ > Сцена 2. Возвращение Невара Адарона

ВЫБОР ТИПА РАССКАЗЧИКА

5 ШАГ

Тип рассказчика

Влияет на то, как рассказчик описывает события в игре. Проз более многословно, выразительно и с метафорами.

Прозаичный

Выразительный

Роль автора на Литнете

Опыт и инвестиции

В РЕКЛАМУ СВОИХ ЖЕ ПРОИЗВЕДЕНИЙ

Книги

ИМЕННО АВТОРЫ ФОРМИРУЮТ
КАТАЛОГ, ЖАНРОВУЮ КАРТУ
И ЧИТАТЕЛЬСКИЕ МАРШРУТЫ

Связи

КОГДА АВТОРЫ ОБЩАЮТСЯ,
ПОДДЕРЖИВАЮТ ДРУГ ДРУГА,
ДЕЛЯТСЯ ПРАКТИКОЙ, ОНИ
УСИЛИВАЮТ НЕ ТОЛЬКО
СЕБЯ, НО И ВЕСЬ СЕГМЕНТ



Вопросы авторов

ЛИТНЕТ - 11 ЛЕТ - 2026